



Succes met de ontdekkingstocht!

Zie voor de antwoorden
www.wijkmuseumsoesterkwartier.nl

1 Startpunt Station Amersfoort Centraal, Piet Mondriaanplein

Verhaal: Je staat aan de achterkant van Station Amersfoort, de kant van het Soesterkwartier. Dit station werd gebouwd in 1863 toen de spoorlijn van Utrecht naar Zwolle werd aangelegd. In de beginjaren stopten er vooral goederentreinen, pas later groeide het uit tot personenvervoer zoals we het kennen.

Opdracht: Er staat een bord met 'Spoor-Eem- en Isseltpad'. Dit pad is ontstaan uit een samenwerking van de gemeente Amersfoort, stichting LEEV, bewoners en de werkgroep Het Groene Spoor (scan de QR code om meer te weten over het werk van het Groene Spoor).



Neem even de tijd om dit bord te lezen en maak een foto, dan kun je die route een andere keer lopen.

Volgende stop: Loop langs de fietsenstalling en het parkeerterrein de Wagenwerkplaats op tot het tijdelijke park 'De Wachtkamers'.

2 Tijdelijk park 'De Wachtkamers'

Verhaal: Waar je nu staat, lagen vroeger wachtsporen of stonden te repareren goederenwagens. Na de sluiting van de Wagenwerkplaats kwam dit terrein braak te liggen. Het Groene Spoor ontwikkelde het tot een tijdelijk park. Nu is dit gebied in ontwikkeling en wordt er in de toekomst gebouwd.

Opdracht: Loop over het pad van het park naar het speeltuintje. De naam is 'Buurtje 83', die naam verwijst naar de woonbuurt erachter waar 83 woningen zijn. Maak gebruik van de speeltoestellen of zit even stil en kijk en geniet van het tijdelijke park en het uitzicht op de Rijtuigenloods.

Volgende stop: Als je richting de doorgaande weg kijkt zie je een lang gebouw. Dit is de Rijtuigenloods, loop hierheen.

3 Rijtuigenloods

Verhaal: Deze is in 1904 gebouwd. Hier werden treinwagens geschilderd, gerepareerd en onderhouden. Nu is het een evenementenlocatie waarin de rails en takels nog zichtbaar zijn en treinstellen staan.

Funfact: Rijtuigen waren voor personenvervoer en wagens voor goederen. In dit gebouw vond nooit personenvervoer plaats, maar het kreeg toch deze naam. Vroeger heette deze loods dan ook de Wagenloods.

Opdracht: Hoe lang is het gebouw?
 En hoeveel punten in het dak met een raampje tel je?

Volgende stop: Loop door richting het hoge gebouw rechts met op de voorkant 'Railcenter'.

4 NS Railcentrum

Verhaal: Het lage gebouw links naast het Railcentrum was vroeger de houtopslag. Nu is dit onderdeel van het opleidingscentrum voor alle mensen die aan het spoor werken (dus niet de machinisten en conducteurs).

Opdracht: Schrijf drie beroepen op die je kan doen als je aan het spoor wilt werken.

Volgende stop: Sta voor het gebouw, draai je om en je ziet daar een gele rolbrug, loop daarheen.

5 Rolbrug

Verhaal: Deze rolbrug werd gebruikt om over de rolbaan wagens van het ene spoor naar het andere spoor te brengen of om wagens van het ene gebouw naar het andere gebouw te verplaatsen.

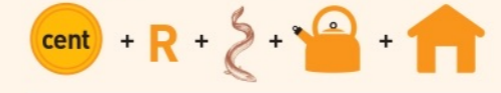
Opdracht: Loop over en door de machine en doe ondertussen het geluid van een trein na.

Volgende stop: Loop verder naar de doorgang tussen twee gebouwen met bomen in het midden.

6 Hoofdgebouw

Verhaal: Hier zaten de kantoren, tekenkamers en de technische dienst. Alles wat op het terrein gebeurde, werd hier gepland en vastgelegd. Nu zitten er creatieve bedrijven, ontwerpers, kunstenaars. Kijk gerust via de ramen naar binnen en ontdek wat voor verschillende bedrijven er zijn.

Opdracht: Los het raadsel op om te raden wat de volgende stop is:



Volgende stop: Loop tot het rode plein en zie het gebouw aan de rechterkant.

7 Centraal Ketelhuis

Verhaal: Hier stonden vroeger grote ketels die het hele terrein verwarmden en stoom leverden voor de machines. Nu kun je er lunchen, koffie drinken en is het af te huren voor evenementen zoals je bruiloft.

Opdracht: Kijk naar binnen en zoek de oude ketelleidingen en de muurschildering van de oude ketels. Maak in het witte vlak hieronder zelf een tekening na.

Volgende stop: Loop het rode plein over naar het gebouw bij de 2 betonnen figuren.

Tekenvlak voor opdracht 7

8 Verensmederij

Verhaal: Hier werden stalen veren voor goederenwagens gesmeed. Het was heet, lawaaiig en zwaar werk. Nu is het een plek vol muziek en theater.

Funfact: deze betonnen 'poortwachters' komen uit de voorstelling 'Orpheus' van Holland Opera bij de betonmortelcentrale Basal aan de Eem.

Opdracht: Ga voor de grote deuren staan en luister. Schrijf 3 geluiden op die je nu hoort binnen en/of buiten. Vroeger waren dit hamers, vuur en gesis van stoom.

Volgende stop: Je ziet veel gebouwen voor bedrijven maar als je goed om je heen kijkt zie je schuin achter de Verensmederij ook woningen van het Soesterhof. Loop daarheen.

9 Soesterhof

Verhaal: Soesterhof is een nieuwe, duurzame woonwijk die in 2020 is gebouwd. De bewoners ontwierpen samen hun hof met veel groen en een gedeelde middentuin met een ontmoetingsruimte. Zo kreeg de Wagenwerkplaats voor het eerst ook een woonfunctie.

Opdracht: Hoe heten de 3 straten van het Soesterhof?

Volgende stop: Draai je om en loop terug langs de rolbaan naar het pad met een rij bomen. Kijk goed naar de grond en stop als je de sterren ziet in de grond.

11 Nieuwe Magazijn

Verhaal: In de jaren '60 werd dit gebouw toegevoegd als opslag voor onderdelen. Nu huisvest het bruisende plekken om te bewegen, voor jong en oud.

Opdracht: Doe een wedstrijd! Wie van jullie rent het buitenparcours rond het gras het snelst rond?

Volgende stop: Loop linksaf zodat de 3 losstaande gebouwen aan je rechterhand zijn en ga bij de splitsing links naar het kleine bouwteje aan de weg.

10 'Walk of Fame'

Verhaal: De metalen sterren in de stoep verwijzen naar mensen die zich hebben ingezet om de Wagenwerkplaats te behouden. Voor hen stond het behoud symbool voor samen iets opbouwen: erfgoed bewaren door het te gebruiken. De eerste sterren werden in 2019 gelegd.

Opdracht: Zoek de ster met de naam van Joke Sickmann. Zij is een van de initiatiefnemers voor het behouden van de Wagenwerkplaats voor de toekomst. Ga naar www.jokesickmann.nl/ of scan de QR-code en ontdek wat zij nog meer voor de Wagenwerkplaats betekend heeft.



Volgende stop: Loop rechtdoor naar de parkeerplaats voor de gebouwen.

12 Portiersloge

Verhaal: Hier zat de portier, iedereen die het terrein op of af ging, moest zich hier melden. Er was een groot hek waarvan nu nog een deel te zien is.

Opdracht (optioneel): Maak je avontuur compleet en ontdek de hele wijk Soesterkwartier met de Wijkbus 501. 15 Meter verder is de bushalte (Narcisstraat). Zie www.3812buskomtoz.nl voor tijden en tarieven of scan de QR-code.

